

MINISTERSTWO SPORTU i TURYSTYKI

**SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY
ZARZĄD KRAJOWY**

Łódzki Szkolny Związek Sportowy

Urząd Marszałkowski Województwa Łódzkiego w Łodzi

**KALENDARZ i REGULAMINY SZKOLNYCH
IMPREZ SPORTOWYCH
WCHODZĄCYCH
W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ
na rok szkolny
2022/2023**



Łódź, wrzesień 2022. roku

SPIS TREŚCI:

Rozdział	Treść	strona
1.	Wstęp	3
2.	Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2022/2023 – regulamin ogólny, ogólnopolski ZK SZS	4 - 6
3.	ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.)	7- 8
4.	WYJAŚNIENIE ZARZĄDU KRAJOWEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWE w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów	9- 10
5.	Regulamin współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2022/2023 – Wojewódzki ŁSZS	11- 13
6.	Terminarze rozgrywek – finały wojewódzkie	14- 16
7.	Regulaminy dyscyplin podstawowych: - Igrzyska Dzieci, - Igrzyska Młodzieży Szkolnej, - Licealiada.	17 - 51 17 33 43
8.	Wyniki szkół w zawodach ogólnopolskich	52-53
9.	Wyniki współzawodnictwa sportowego powiatów	54-57
10.	Organizatorzy rozgrywek na poziomie powiatowym i ponad powiatowym.	58-59

Łódź, wrzesień 2022

*Szanowni Państwo:
Przewodniczący Rad Powiatowych i Gminnych
Starostowie, Prezydenci, Burmistrzowie, Wójtowie,
**Dyrektorzy Szkół, Nauczyciele Wychowania Fizycznego,
Trenerzy i Działacze,
Rodzice i Uczniowie.***

Przedstawiamy Państwu „**Kalendarz i regulaminy szkolnych zawodów sportowych na rok szkolny 2022/2023**”.

Kalendarz zawiera informacje organizacyjne i regulaminowe oraz terminy współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży w trzech kategoriach: uczniowie urodzeni w roku 2010 i młodsi jako **IGRZYSKA DZIECI**, uczniowie urodzeni w latach 2008 – 2009 jako **IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ**, uczniowie urodzeni w latach 2003 i młodsi – **LICEALIADA**.

Nadal funkcjonować będzie jako obowiązkowy, system rejestracji szkół: www.srs.szs.pl, który pomaga oraz usprawnia przeprowadzenie naszego cyklu zawodów i jest niezbędnym narzędziem dla dyrektorów szkół oraz nauczycieli wychowania fizycznego.

Rejestracja szkoły na stronie www.srs.szs.pl musi nastąpić do 30.09.2022 r.

Z satysfakcją odnotowujemy, że zasięg sportowy prowadzonego w naszym Województwie współzawodnictwa dzieci i młodzieży systematycznie się powiększa.

Dziękujemy wszystkim samorządom gminnym oraz powiatowym, które wspierają program usportowienia dzieci i młodzieży, widząc w nim zarówno drogę rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych, jak i odpowiednią formę profilaktyki zdrowotnej. Mamy nadzieję, że również w nowym roku sprawy sportu szkolnego znajdą swoje poczesne miejsce w budżetach samorządów.

Dziękujemy także za ogromne zaangażowanie w realizację tego systemu nauczycielom wychowania fizycznego, dyrekcjom szkół, radom pedagogicznym, rodzicom.

Szkolny Związek Sportowy działający w obszarze szkolnej kultury fizycznej od wielu już lat, wypracował dobry, zbieżny z interesami edukacji i wychowania program skierowany do wszystkich uczniów i dostosowany do poziomu ich potrzeb oraz możliwości ruchowych.

Przedstawiony w Kalendarzu i systematycznie wzbogacany wachlarz dyscyplin sportowych, obok realizacji programu wychowania fizycznego w szkole, stwarza dzieciom i młodzieży możliwość udziału w rywalizacji sportowej.

Miejmy nadzieję, że trudny czas pandemii pozostanie za nami i nie zakłóci od strony organizacyjnej sportowej rywalizacji dzieci i młodzieży. Zachowajmy ostrożność i maksymalne środki bezpieczeństwa podczas zawodów.

Zróbmy wspólnie wszystko, aby każdy uczeń mógł brać systematyczny udział w atrakcyjnych zajęciach sportowych, a najlepsi zyskali szansę reprezentowania swych szkół w zawodach wyższego szczebla.

Każda szkolna sala gimnastyczna i boisko niech będą wypełnione przez rzesze uczniów uprawiających sport oraz uczestniczących w zajęciach rekreacyjno-sportowych.

Zapraszamy wszystkie szkoły naszego województwa do udziału w zawodach sportowych organizowanych przez Łódzki SZS i życzymy Państwu, a przede wszystkim dzieciom i młodzieży, udanego nowego roku szkolnego, obfitującego w sukcesy sportowe, które sprawią wiele radości oraz dostarczą satysfakcji trenerom i rodzicom.

*Prezes
Łódzkiego Szkolnego Związku Sportowego*

Sylwester Pawłowski

ZASADY WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO OGÓLNOPOLSKIEGO W ROKU SZKOLNYM 2022/2023

ZARZĄD KRAJOWY SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.
- 1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych w niżej wymienionych dyscyplinach podstawowych.

IGRZYSKA DZIECI (dla uczniów ur. w 2010 roku i młodszych) - ID

1. Koszykówka
2. Piłka siatkowa
3. Piłka nożna
4. Piłka ręczna
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - a. Czwóróbój lekkoatletyczny
 - b. Drużynowe biegi przełajowe
 - c. Sztafetowe biegi przełajowe
 - d. Trójóbój lekkoatletyczny (rocznik 2012 i młodszy)
 - e. Festiwal sztafet *
7. Tenis stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie
11. Narciarstwo biegowe
12. Koszykówka 3x3
13. Rugby „TAG” *

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (dla uczniów ur. w 2008 – 2009) – IMS

1. Koszykówka
2. Piłka nożna
3. Piłka ręczna
4. Piłka siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1 Drużynowe biegi przełajowe
 - 6.2 Szkolna Drużynowa Liga lekkoatletyczna
 - 6.3 Sztafetowe biegi przełajowe
 - 6.4 Festiwal sztafet *
7. Tenis stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie
11. Narciarstwo biegowe
12. Siatkówka plażowa
13. Koszykówka 3x3

LICEALIADA MŁODZIEŻY (dla uczniów ur. w 2003 i młodszych) – Licealiada

1. Koszykówka
2. Piłka nożna
3. Piłka ręczna
4. Piłka siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - a. Drużynowe biegi przełajowe
 - b. Szkolna Liga lekkoatletyczna
 - c. Sztafetowe biegi przełajowe
 - d. Festiwal sztafet *
7. Tenis stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie
11. Siatkówka plażowa
12. Koszykówka 3x3 (rocznik 2006 i młodszy)

* zawody będą rozegrane przy zwiększonych środkach finansowych

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin Szkolne Związki Sportowe partnerzy zadania na poszczególnych etapach rozgrywek mogą organizować także zawody w innych dyscyplinach.

- 1.3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 1.4. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustalają ich organizatorzy.
- 1.5. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

2. CELE I ZADANIA

- 2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
- 2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
- 2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
 - w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
 - w rejonie - Wojewódzki SZS w partnerstwie z Powiatowym SZS,
 - w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy;

4. SZCZEBLE ZAWODÓW

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu uczniowi.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego lub wyznaczonego organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Ponadpowiatowe i finały wojewódzkie** – przeprowadzane przez partnerów, wynikających ze struktury Szkolnego Związku Sportowego – Organizatora, jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo województwa.

5. UCZESTNICTWO

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować poprzez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2022 roku.
- 5.2. **We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.**
- 5.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:
 - 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2010 i młodszych).
 - 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2008 - 2009).
 - 5.3.3. Licealiada – (dla uczniów ur. w latach 2003 i młodszych).
- 5.4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolne Związki Sportowe nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół - srs.szs.pl
- 5.6. **Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną.**
- 5.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na :
 1. udział w zawodach
 2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS
 3. wykorzystanie wizerunku ucznia /zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związki .

Brak w/w zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.
Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.pl)
- 5.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
- 5.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę. lub wg ustaleń organizatora danego szczebla
- 5.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe

6. ZASADY FINANSOWANIA

- 6.1. Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.
- 6.2. Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają partnerzy w województwach - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwo Sportu i Turystyki, samorządów wojewódzkich, sponsorów oraz innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół. Regulamin innych zawodów organizowanych w poszczególnych województwach zawarte są w wojewódzkich Kalendarzach/Regulaminach Imprez Szkolnego Związku Sportowego.
- 7.2. Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.
- 7.3. Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2022/2023:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2022/2023 / zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi:
 - Igrzyska Dzieci (roczniki 2010 i młodsi)
 - Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2008 - 2009)
 - Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich rocznik 2003 i młodsi).
2. Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2022/2023
Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczącej rejestracji do srs.szs.pl.
3. Instrukcja dla szkół dostępna jest na portalu www:srs.szs.pl

Załącznik do obwieszczenia Ministra Zdrowia z dnia 21 marca 2019 r. (poz. 736):

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA¹ z dnia 24 września 2013 r.

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2008 r. Nr 164, poz. 1027, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

- 1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;
- 2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
- 2) § 2 pkt 2 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
- 3) § 2 pkt 3 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
- 4) § 2 pkt 4 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
- 5) § 2 pkt 5 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.

2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 listopada 2011 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. Nr 248, poz. 1495 i Nr 284, poz. 1672).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2008 r. Nr 216, poz. 1367, Nr 225, poz. 1486, Nr 227, poz. 1505, Nr 234, poz. 1570 i Nr 237, poz. 1654, z 2009 r. Nr 6, poz. 33, Nr 22, poz. 120, Nr 26, poz. 157, Nr 38, poz. 299, Nr 92, poz. 753, Nr 97, poz. 800, Nr 98, poz. 817, Nr 111, poz. 918, Nr 118, poz. 989, Nr 157, poz. 1241, Nr 161, poz. 1278 i Nr 178, poz. 1374, z 2010 r. Nr 50, poz. 301, Nr 107, poz. 679, Nr 125, poz. 842, Nr 127, poz. 857, Nr 165, poz. 1116, Nr 182, poz. 1228, Nr 205, poz. 1363, Nr 225, poz. 1465, Nr 238, poz. 1578 i Nr 257, poz. 1723 i 1725, z 2011 r. Nr 45, poz. 235, Nr 73, poz. 390, Nr 81, poz. 440, Nr 106, poz. 622, Nr 112, poz. 654, Nr 113, poz. 657, Nr 122, poz. 696, Nr 138, poz. 808, Nr 149, poz. 887, Nr 171, poz. 1016, Nr 205, poz. 1203 i Nr 232, poz. 1378, z 2012 r. poz. 123, 1016, 1342 i 1548 oraz z 2013 r. poz. 154, 879 i 983.

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
 - 2) chorób nowotworowych,
 - 3) chorób oczu,
 - 4) chorób przemiany materii,
 - 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
 - 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
-
- 7) chorób układu krążenia,
 - 8) chorób układu moczowo-płciowego,
 - 9) chorób układu nerwowego,
 - 10) chorób układu oddechowego,
 - 11) chorób układu ruchu,
 - 12) chorób układu trawiennego,
 - 13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
 - 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
 - 15) urazów i zatruc,
 - 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
- gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁾

Minister Zdrowia: *B.A. Arłukowicz*

³ Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2009 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. Nr 139, poz. 1139 i Nr 211, poz. 1642 oraz z 2010 r. Nr 208, poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. Nr 122, poz. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Zarządu Krajowego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A.Oblacińska, B.Woynarowska.). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **"Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach"**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia http://www.mz.gov.pl/_data/assets/pdf_file/0007/6379/Standardy-w-profilaktycznej-opiece-zdrowotnej-nad-uczniami-s.pdf

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (w-f) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach w-f oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami w-f, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach w-f, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.

c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć w-f. Ustalenie z nauczycielem w-f zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment w/w publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grup.

Grupa / podgrupa		Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
symbol	nazwa		
A	Zdolni do w-f bez ograniczeń	Uczniowie 1. Bez odchyłeń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela w-f	Bez ograniczeń
A _s	Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą		
B	Zdolni do w-f z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela w-f, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela w-f w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalone indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B _k	Zdolni do w-f z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C	Niezdolni do zajęć w-f	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach w-f	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁	Niezdolni do w-f uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w.

REGULAMIN OGÓLNY
WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO
ROK SZKOLNY 2022/23

WOJEWÓDZKI ŁÓDZKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Współzawodnictwo sportowe szkół współfinansowane jest ze środków Jednostek Samorządu Terytorialnego oraz od szczebla ponadpowiatowego ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej – Departamentu Sportu dla Wszystkich Ministerstwa Sportu i Turystyki i Urzędów Marszałkowskich
2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:
 - a) **Igrzyska Dzieci** – dla uczniów ur. w roku 2010 i młodszych -**ID**
 - b) **Igrzyska Młodzieży Szkolnej** – dla uczniów ur. w latach 2008-2009 **IMS**
 - c) **Licealiada** – dla uczniów ur. w latach 2003 i młodszych - **Licealiada**
3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzu wojewódzkim.
4. W sprawach nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
5. Zasady awansu i system rozegrania zawodów do poszczególnych etapów Igrzysk ustalają ich organizatorzy.
6. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminu przysługuje jedynie ŁSZS

II CELE I ZADANIA

1. Aktywne uczestniczenie dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach usportowienia.
4. Aktywizacja samorządów terytorialnych w organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
6. Poszerzanie procesu szkolenia dzieci z uwzględnieniem ich rozwoju biologicznego.
7. Ocena pracy i osiągnięć szkół i klubów sportowych działających w szkole.

III ORGANIZATORZY

1. Ogólne kierownictwo nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży objętego niniejszym kalendarzem sprawuje Łódzki Szkolny Związek Sportowy (**ŁSZS**)
2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - a) w szkole – nauczyciel w-f, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy,
 - b) w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS /Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym/,
 - c) w powiecie – Powiatowy SZS /Powiatowy Organizator Imprez Sportowych porozumieniu ze starostwem powiatowym/,
 - d) w rejonie – Powiatowy SZS na zlecenie Wojewódzkiego ŁSZS,
 - e) w województwie – Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy we współpracy z PSZS
 - f) finały krajowe – Zarząd Krajowy SZS we współpracy z Wojewódzkim SZS oraz wybranymi bezpośrednio organizatorami.
3. Do obowiązków organizatora – kierownika zawodów należy:
 - a) opracowanie kalendarzy i szczegółowych regulaminów imprez sportowych,
 - b) przesłanie komunikatu zawodów minimum 10 dni wcześniej,
 - c) zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej,
 - d) przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów,
 - e) zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy),
 - f) w ciągu 3 dni opracowanie i przesłanie drogą elektroniczną komunikatów końcowych do Biura ŁSZS
 - g) komunikaty tylko wg wzoru zamieszczonego na stronie internetowej www.lszs.pl. wraz ze zgłoszeniami w formie papierowej dostarczamy przy rozliczeniu finansowym. Brak komunikatu końcowego uniemożliwi finansowe rozliczenie zawodów.
 - h) finansowe rozliczenie zawodów przez organizatora musi nastąpić w ciągu 21 dni od dnia ich zakończenia.

IV SZCZEBLE ZAWODÓW

1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu dziecku.
2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu w szerokim programie, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
3. **Półfinałowe i wojewódzkie** - przeprowadzane według programu ustalonego przez Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy na podstawie wytycznych Zarządu Głównego SZS i opinii nauczycieli wychowania fizycznego.
4. **Ogólnopolskie** – w dyscyplinach, podstawowych wymienionych przez ZK SZS. Wykaz zawodów ogólnopolskich będzie zamieszczony na stronie internetowej www.szs.pl

V UCZESTNICTWO

1. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (bez prawa kooptacji).
2. **Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie**
3. Wiek startujących określa regulaminy poszczególnych dyscyplin.
4. W zawodach prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie szkołach dziennych.
5. Do zawodów każdego szczebla obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane w SRS.
6. **Każdy zawodnik musi posiadać ważną legitymację szkolną.**
7. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgody zbiera i przechowuje szkoła zgłaszająca się do rozgrywek według wzoru zamieszczonego na www.srs.szs.pl
8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A lub B, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
9. **W dyscyplinach zespołowych od szczebla powiatu każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę.**
10. Niniejszy kalendarz jest wzorcem, na którym tworzone są kalendarze rejonowe i inne z możliwością rozszerzenia o dyscypliny i zawody, które rozgrywane są lokalnie oraz regionalnie.
11. **Wszyscy uczestnicy imprez organizowanych przez Łódzki SZS są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków (NW).**
12. **Zgłoszenie szkoły do zawodów obliguje ją do uczestnictwa w nich. Nieuzasadniony brak takiego, skutkować będzie konsekwencjami ustalonymi przez ZW ŁSZS, włącznie z zawieszeniem możliwości startu szkoły w rozgrywkach w roku następnym.**
13. **O rezygnacji z uczestnictwa w zawodach należy bezzwłocznie powiadomić organizatora - kierownika i biuro ŁSZS.**

VI PUNKTACJA MIĘDZYPOWIATOWA

W Szkolnych Zawodach Sportowych prowadzona będzie klasyfikacja współzawodnictwa sportowego powiatów.

Zasady punktacji:

- | | |
|--|---------|
| - udział w zawodach 1/2 finału wojewódzkiego | 5 pkt. |
| - awans i udział w finale wojewódzkim | 5 pkt. |
| - za I miejsce | 25 pkt. |
| - za II miejsce | 20 pkt. |
| - za III miejsce | 15 pkt. |
| - za IV miejsce | 10 pkt. |
| - za V-VIII miejsce | 5 pkt. |
| - za IX-XII miejsce | 3 pkt. |

VII FINANSOWANIE

1. Koszty szkolnych imprez sportowych /SIS/ pokrywają szkoły.
2. Koszty organizacji zawodów i imprez sportowych gminnych pokrywają URZĘDY GMINNE.
3. Koszty organizacji zawodów powiatowych pokrywają STAROSTWA POWIATOWE i POWIATOWE SZS.
4. Koszty zawodów wojewódzkich pokrywa Łódzki Szkolny Związek Sportowy ze środków Ministerstwa Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu oraz Urzędu Marszałkowskiego.
5. Nagrody zabezpieczają organizatorzy zawodów.

VIII POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkie imprezy prowadzone będą zgodnie z REGULAMINEM SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO i przepisami POLSKICH ZWIĄZKÓW SPORTOWYCH.
2. Prawo interpretacji oraz dokonywania zmian regulaminu przysługuje jedynie przedstawicielom ŁSZS.
3. **Protesty i odwołania** należy składać na piśmie w biurze SZS w Łodzi, ul. Żeromskiego 115, w terminie 3 dni od zakończenia zawodów, a w grach zespołowych w terminie 1 dnia po rozegranym meczu, wraz z kaucją wynoszącą 100 zł. Po pozytywnym rozpatrzeniu protestu kaucja zostanie niezwłocznie zwrócona. W przypadku jego odrzucenia kaucja przepada i jest przekazana do kasy ŁSZS z przeznaczeniem na cele statutowe.
4. Protesty złożone po tym terminie nie będą rozpatrywane.
5. Do składania protestów w imieniu szkoły uprawniony jest nauczyciel – opiekun drużyny lub dyrektor szkoły.
6. Do rozpatrywania protestów powołana zostanie komisja, której orzeczenia będą ostateczne. Komisję powołuje Biuro ŁSZS. W skład komisji nie mogą wchodzić osoby bezpośrednio zainteresowane wynikiem rozstrzygnięcia protestu.
7. **Zmiany terminów i miejsca zawodów będą dokonywane jedynie w sytuacjach wyjątkowych i decyzje w tej sprawie podejmuje biuro ŁSZS.**
8. **Organizatorzy - kierownicy i gospodarze imprez sportowych winni dolożyć wszelkich starań by przeprowadzane zawody były wzorem dobrej organizacji to znaczy : rzetelne przygotowanie terenu i obiektów, radiofonizacja, przygotowanie szatni, zabezpieczenie właściwej obsady sędziowskiej i opieki medycznej, uroczyste otwarcie i zamknięcie imprezy, dekoracje zwycięzców, poprawna informacja o wynikach.**
9. Zarząd ŁSZS apeluje do organizatorów i opiekunów o zwracanie szczególnej uwagi na kulturalne i sportowe zachowanie uczniów. Wszelkie tego rodzaju patologiczne incydenty muszą zostać zapisane w protokołach i końcowych sprawozdaniach z zawodów. W stosunku do winnych tego typu zachowań ZW ŁSZS będzie wyciągał daleko idące konsekwencje

Terminarz Imprez ŁSZS na rok szkolny 2022/2023

Finale Wojewódzkie Igrzyska Dzieci - rocznik 2010 i mł.

LP	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz. i chł.	29.09.22	Uniejów	*
2	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	21.10.22	Sieradz	
3	Badminton dz. i chł.	04.11.22	Uniejów	*
4	Pływanie dz. i chł.	15.11.22	Skierniewice	
5	Tenis stołowy dziewcząt	24.11.22	Wieruszów	
6	Tenis stołowy chłopców	25.11.22	Rawa Maz.	
7	Piłka ręczna dziewcząt	07.12.22	Piotrków Tryb.	
8	Piłka ręczna chłopców	08.12.22	Piotrków Tryb.	
9	Unihokej dziewcząt	13.12.22	Góra Św. Małg.	
10	Unihokej chłopców	14.12.22	Góra Św. Małg.	
11	Szachy dz + chł	16.12.22	Zgierz	
12	Piłka siatkowa dziewcząt	11.01.23	Łódź	
13	Piłka siatkowa chłopców	12.01.23	Zgierz	
14	Koszykówka dziewcząt	16.02.23	Sieradz	
15	Koszykówka chłopców	17.02.23	Kutno	
16	Gry i Zabawy dz + chł	29.03.23	Łódź	
17	Drużyn. Biegi Przełajowe dz i chł.	14.04.23	Bełchatów	*
18	Festiwal Sztafet dz i chł.	10.05.23	Kutno	* **
19	Koszykówka 3x3 dz. i chł.	16.05.23	Sieradz	
20	Czwórbój LA dz. i chł.	25.05.23	Bełchatów	
21	Piłka nożna dziewcząt	05.06.23	Zgierz	
22	Piłka nożna chłopców	06.06.23	Opoczno	
23	Trójbój LA dz. i chł. rocz.2012 i mł.	12.06.23	Kutno	
24	Rugby „TAG”	maj’2023	do uzgodnienia	**

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szys.pl nie później niż do **30 września 2022 r.**

Finale Wojewódzkie Igrzyska Młodzieży Szkolnej - roczniki 2008 – 2009

LP	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz i chł	29.09.22	Uniejów	*
2	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	21.10.22	Sieradz	
3	Badminton dz i chł.	03.11.22	Pabianice	*
4	Tenis Stołowy Dziewcząt	08.11.22	Rawa Maz.	
5	Tenis Stołowy Chłopców	09.11.22	Rawa Maz.	
6	Pływanie – dz. i chł.	15.11.22	Skierniewice	
7	Piłka Ręczna Dziewcząt	22.11.22	Piotrków Tryb.	
8	Piłka Ręczna Chłopców	23.11.22	Łódź	
9	Unihokej Dziewcząt	01.12.22	Sieradz	
10	Unihokej Chłopców	02.12.22	Sieradz	
11	Szachy dz + chł.	16.12.22	Zgierz	
12	Piłka Siatkowa dziewcząt	21.02.23	Rawa Maz	
13	Piłka Siatkowa chłopców	22.02.23	Łódź	
14	Koszykówka dziewcząt	14.03.23	Łódź	
15	Koszykówka chłopców	15.03.23	Skierniewice	
16	Drużynowe Biegi Przełajowe dz i chł.	14.04.23	Bełchatów	*
17	Festiwal sztafet dz i chł.	10.05.23	Kutno	* **
18	Koszykówka 3x3 dz. i chł.	12.05.23	Skierniewice	
19	Piłka Nożna dziewcząt	29.05.23	Pajeczno	
20	Piłka Nożna chłopców	30.05.23	Opoczno	
21	Szkolna Drużynowa Liga LA dz. i chł.	07.06.23	Bełchatów	
22	Siatkówka Piłzowa dz.i chł.	15.06.23	Burzenin	

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2022 r.**

Finale Wojewódzkie Licealiada uczniowie szkół średnich – rocznik 2003 i młodsi

LP	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz. i chł.	29.09.22	Uniejów	*
2	Szkolna Liga LA dz. i chł.	11.10.22	Bełchatów	
3	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	21.10.22	Sieradz	
4	Badminton dz i chł.	28.10.22	Łódź	*
5	Pływanie – dz. i chł.	17.11.22	Łódź	
6	Piłka Ręczna dziewcząt	23.11.22	Łódź	
7	Piłka Ręczna chłopców	24.11.22	Łódź	
8	Szachy dz + chł.	14.12.22	Wieluń	*
9	Tenis Stołowy Drużynowy dz.	12.01.23	Łódź	
10	Tenis Stołowy Drużynowy chł.	13.01.23	Łódź	
11	Unihokej dziewcząt	27.02.23	Łódź	*
12	Unihokej chłopców	28.02.23	Łódź	*
13	Piłka Siatkowa dziewcząt	21.03.23	Działoszyn	
14	Piłka Siatkowa chłopców	22.03.23	Łódź	
15	Koszykówka dziewcząt	30.03.23	Aleksandrów Ł.	
16	Koszykówka chłopców	31.03.23	Skierniewice	
17	Drużynowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	14.04.23	Bełchatów	*
18	Piłka Nożna dziewcząt	25.04.23	Piotrków Tryb.	
19	Piłka Nożna chłopców	26.04.23	Skierniewice	
20	Festiwal sztafet dz. i chł.	10.05.23	Kutno	* **
21	Koszykówka 3x3 dz. i chł. rocz. 2006 i młodsi	16.05.23	Łódź	
22	Siatkówka Płazowa dz. i chł.	14.06.23	Łódź	

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2022 r.**

IGRZYSKA DZIECI

Rocz. 2010 i mł.

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH (ID)

Rok.szk. 2022/2023

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE WOJEWÓDZTWO ŁÓDZKIE

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z zasadami szczegółowymi niniejszego regulaminu i późniejszymi komunikatami organizacyjnymi.

W sprawach przepisów nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez System Rejestracji Szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2022 roku.

KOSZYKÓWKA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w **2010** i młodsi,
- zespół liczy max. 12 zawodników (w całym turnieju).
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut (czystej gry).
- piłka: numer „5”.
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 305 cm). Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą być wprowadzeni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie.
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta) zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszoną o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.
- **obowiązuje:**
 - obrona “każdy swego” (zakaz gry obroną strefową)
 - przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony)
 - przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - przepis dotyczący błędu 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki,
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi i trenerowi, dyktowany **jest faul techniczny B** (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana drużynie, która wykonywała rzut.
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
- za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu. Piłka jest wprowadzana do gry z za końcowej linii boiska (jak po celnym rzucie bez faulu). Zawodnik faulujący otrzymuje przewinienie.

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa różnica zdobytych koszy w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - b. większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie
 - d. większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
 3. jeżeli jedna lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowana na którymkolwiek etapie według zasad podanych powyżej, to procedury z pkt 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodszy.
- w skład zespołu wchodzi 8 – 10 zawodników (w całym turnieju). W przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodników /zawodniczek w zespole zespół jest nie dopuszczany do zawodów.
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku
- wysokość siatki: 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
- obowiązuje rozmiar piłki nr 5 (na niższych etapach rozgrywek (gmina, powiat) dopuszcza się rozgrywanie meczy piłką nr 4)
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi.
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowi
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
- skład czwórek ustalony przed zawodami nie może być zmieniony przez cały turniej.
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

Uwaga! Zgodnie z Regulaminem PZPS w turnieju przeprowadzanym w ramach ID, w którym startują więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie – gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualnie 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów.

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane – 1 punkt, za walkower 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zwycięstw
 - b. większa różnica setów – wygranych do przegranych
 - c. lepsza różnica małych punktów – zdobytych do straconych
 - d. wynik bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.(kolejno – punkty, sety, małe punkty).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału(rejonu)

PIŁKA RECZNA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodszy.
- zespół liczy do 16 zawodników (w całym turnieju).
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie - zgodnie z przepisami ZPRP.
- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie), tj. dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.

- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- Na ławce dla zawodników rezerwowych mogą znajdować się jedynie zawodnicy wpisani do protokołu meczowego.

III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2 pkt. – za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 1 pkt. – za porażkę po rzutach karnych,
 - 0 pkt. – za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA NOŻNA

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodszy.
- zespół liczy do 12 zawodników/zawodniczek (w całym turnieju).
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

II. Przepisy gry

- Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
- Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.
- Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
- Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrapki, tzw. lanki.
- Piłka: numer „4”.
- Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej).
- Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
- Gra bez „spalonego”.
- Zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki).
- Rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
- Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
- Rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
- Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
- Za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
- Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
- Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
- Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
- Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).
- Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje – 3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane – 0 pkt.

1. kolejności zespołów decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów,
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.
2. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

UNIHOKEJ

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 r. i młodszy,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska).
- boisko o wymiarach: 24m x 12m.

Dopuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 22m x 11m lub 20m x 10m, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora. W przypadku zmniejszenia boiska zmniejszamy liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuj – 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 - lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

LEKKOATLETYKA

TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 dziewcząt lub 5 chłopców. Zawody przeznaczone dla **rocznika 2012** i młodszych.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych.
- suma osiągniętych punktów z trzech konkurencji daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów (uczennic) urodzonych w 2010 i młodszych ,

II. Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż ,
- bieg dla dziewcząt 600 m, dla chłopców 1000 m,

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

1. Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

2. Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

3. Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości: dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm, dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za “nieważny”.

4. Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

5. Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się od 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2010 i młodszych.
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 6 uczniów/uczennic.

II. Program zawodów

Zawody odbędą się w formie sztafetowej:

- dziewczęta 6 x 800 – 1000 m.
- chłopcy 6 x 800 – 1000 m.

strefa zmian wynosi 20 m, wskazana własna pałeczka sztafetowa
Dystans uzależniony od ukształtowania terenu i innych czynników

Uwaga! obowiązuje obuwie lekkoatletyczne bez kolców !!!

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z:
 - a) 6 uczniów/uczennic – grupa młodszą 2012 i młodszy
 - b) 6 uczniów/uczennic – grupa starsza 2010-2011

II. Program zawodów

Biegi na dystansach:

- a) dziewczęta grupa młodszą 600 – 800 m
- b) chłopcy grupa młodszą 600 – 800 m
- c) dziewczęta grupa starsza 800 – 1000 m
- d) chłopcy grupa starsza 800 – 1000 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Start wspólny w poszczególnych kategoriach z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników;
- wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
- Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
- W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd.

Sugeruje się, żeby dystanse dostosowane były do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

IV. Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt., III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła, która zdobędzie jak najmniej punktów przez 6 zawodników.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie: 5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2010 i młodszy).

2. Program zawodów:

- zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

dystans: dziewczęta	1000 m
chłopcy	1000 m

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z:
- imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu
- zawodnicy startują w obuwiu sportowym bez kolców

Punktacja dla powiatu

I m.9 pkt.

II-III m.....8 pkt.

IV-VIII m.....7 pkt.

IX-XVI m6 pkt.

XVII-XXXII m5 pkt.

XXXIII-XLVIII m.4 pkt.

XLIX-LXIV m3 pkt.

LXXV-LXXXI m.....2 pkt.

LXXXII- C m. 1 pkt.

FESTIWAL SZTAFET

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczenic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2010 i mł.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów

- dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności).

Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje zwycięzca zawodów powiatowych

TENIS STOŁOWY

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział oddzielnie drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2010 i młodsi.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki lub 2 chłopców + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y

Gra podwójna

B – Y		B – X
-------	--	-------

- mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier,
- zawody rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu, gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.,
- zawodnik rezerwowi może być wprowadzony do gry po 2 grze w meczu,
- system wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn i ustala go organizator,
- losowanie w Finale Wojewódzkim 4 grupy po 3 zespoły/ o m-ca 1-4 grają I zespoły z grup, o 5-8 grają II zespoły, w grupach nie mogą się spotkać drużyny z jednego Rejonu.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału

BADMINTON

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział oddzielnie drużyny dziewcząt i chłopców
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w roku 2010 i młodsi

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa
- 2 chłopców + 1 zawodnik rezerwowi

obowiązuje ten sam skład przez cały turniej

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A- Y
	Gra podwójna	
B- Y		B- X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn i ustala go organizator.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

SZACHY

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 roku i młodsi.
- drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna - obowiązkowo

W turnieju wojewódzkim mogą grać zawodnicy rezerwowi – 1 chłopiec i 1 dziewczyna.

- na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
- Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
- Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem Chess Arbiter

II. Program zawodów

- a) zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
- b) zaleca się prowadzenie zawodów systemem „każdy z każdym” (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
- c) tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie;
- d) w przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe wygrany mecz 2 pkt, remis 1 pkt , przegrana 0 pkt.)
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownic,

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału

PLYWANIE

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców urodzonych w 2010 i młodsi.
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- w konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji drużynowej, na dystansach 50 m. stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu zawodów 1/2 FW

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.
 - W zawodach 1/2 FW w konkurencjach indywidualnych dopuszcza się skrócenie dystansu do 25 m.
3. Punktacja w finale wojewódzkim :
 Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20
 Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) – 1 pkt.
4. O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach indywidualnych .
5. Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.
- Uwaga :** po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

KONKURS „GRY i ZABAWY”

1. Uczestnictwo :

- W zawodach prawo startu mają reprezentacje szkół podstawowych składające się z uczniów rocz.2012 i młodszych.
- Reprezentacja podzielona jest na cztery grupy wiekowe:
 - ✓ I grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2015 i młodszy
 - ✓ II grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2014 i młodszy
 - ✓ III grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2013 i młodszy
 - ✓ IV grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2012 i młodszy
- W każdej grupie może być zawodnik rezerwowi 1 dz.+ 1 chł., w sumie reprezentacja szkoły liczyć może 40 osób,
- Zawodnik starszy nie może startować w grupie młodziej.
- W konkurencji startują 4 dziewczynki i 4 chłopców /dotyczy to każdej grupy/. Zawodnicy startują na przemian dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje. Ostatni zawodnik w poszczególnych konkurencjach posiada znacznik – np. kolorową koszulkę dla odróżnienia od innych startujących (znacznik zapewnia organizator).
- Obowiązują imienne zgłoszenia potwierdzone przez Dyrekcję Szkoły oraz ważne legitymacje szkolne uczniów.
- PUNKTACJA zależna od ilości startujących szkół
 - za I miejsce – 6 punktów
 - za II miejsce – 5 punktów
 - za III miejsce – 4 punkty
 - za IV miejsce – 3 punkty
 - za V miejsce – 2 punkty
 - za VI miejsce – 1 punkt

Uwagi !

- Przy zajęciu w poszczególnych konkurencjach /zabawach/ ex aequo np. pierwszego miejsca przez dwa zespoły, obowiązuje punktacja 6, 6, 4, 3, 2, 1 lub drugiego miejsca, punktacja jest następująca: 6, 5, 5, 3, 2, 1 itd.
- Zdekompletowanie zespołu jest równoznaczne z dyskwalifikacją, w przypadku dyskwalifikacji zespół otrzymuje 0 punktów.
- We wszystkich zabawach, gdy uczestnik nieprawidłowo wykona zadanie, zespołowi zalicza się błąd, np. zawodnik wystartuje zanim bieg ukończy poprzedni zawodnik, nie obiegnie stojaka na półmetku, przewróci pacholek w slalomie, źle wykona slalom itp.
- zajętych miejscu zespołu w pierwszej kolejności decyduje ilość popełnionych błędów, a następnie uzyskany czas/wynik/.
- Wyższe miejsce zajmuje drużyna, która nie popełniła błędów lub popełniła ich mniej. Przy równej ilości błędów o wyższym miejscu decyduje lepszy czas lub wynik.
- Przy każdej reprezentacji będzie sędzia liniowy czuwający nad prawidłowym wykonaniem poszczególnych zadań i sygnalizujący, przez podniesienie ręki, popełniony błąd.
- Powyższa sygnalizacja jest jedynie informacją pomocniczą. Decyzje o ostatecznym popełnieniu błędu podejmuje, po konsultacji z całą ekipą sędziowską , sędzia główny zawodów.
- Popełniony błąd poprawić może tylko i wyłącznie zawodnik, który go popełnił
- Przy podziale na dwie grupy startowe zaleca się, po każdej zabawie, zmianę kolejności startujących szkół
- W przypadku równej ilości punktów zdobytych przez dwa lub więcej zespołów na zakończenie współzawodnictwa odbędzie się losowanie zabawy i grupy w celu przeprowadzenia dogrywki rozstrzygającej ostateczny wynik zawodów.
- Każdą konkurencję poprzedzi pokaz zabawy i dokładne jej objaśnienie.

- Odległość od startu do półmetka wynosi 15 m – 25 m.
- Linia startu jest linią mety – przy powrocie.
- Ustawienie zespołu : dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Przy każdym zespole może być tylko jeden opiekun.
- Decyzje KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ są niepodważalne.

2. Opis konkurencji

GRUPA I

1. Bieg z piłką lekarską 1 kg:

Przybory: piłka lekarska – 1kg, ringo

Przebieg: na sygnał zawodniczka biegnie z piłką lekarską w kierunku półmetka, zostawia piłkę w ringo – wraca na linię startu, bieg rozpoczyna następny zawodnik itd.

2. Ślalom z kółkiem ringo

Przybory : 4 pachołki, kółko ringo, stojak

Przebieg : Pierwszy zawodnik trzyma w ręku koło ringo, startuje na sygnał. W drodze do półmetka porusza się slalomem, obiega stojak i wraca w ten sam sposób do zespołu. Przekazuje kółko kolejnemu zawodnikowi czym upoważnia go do startu.

3. Bieg z przelożeniem szarfy gimnastycznej

Przybory : 1 pachołek, 2 szarfy

Przebieg : na sygnał zawodniczka biegnie do pierwszej szarfy, wchodzi do jej środka i przekłada ją od dołu do góry, biegnie do drugiej i przekłada ją z góry na dół , biegnie do półmetka obiega pachołek i wraca po prostej do swojego zespołu upoważniając do startu kolegę.

4. Przenoszenie kółek ringo

Przybory: 2 pachołki, 8 sztuk kółek ringo

Przebieg: na sygnał zawodniczka dobiega do pierwszego pachołka, na którym znajdują się włożone kółka ringo (pachołek znajduje się w połowie odległości od półmetka), bierze pierwsze kółko ringo, biegnie do drugiego pachołka, który znajduje się na półmetku, wkłada na niego kółko ringo i po prostej wraca na linię startu, upoważniając do startu następnego zawodnika. Wszystkie kółka ringo muszą być przeniesione na drugi pachołek

GRUPA II

1. „Sadzenie ziemniaków”

Przybory i sprzęt: 3 woreczki, 3 kółka ringo, stojak lub pachołek.

Przebieg: pierwsza zawodniczka na sygnał biegnie z trzema woreczkami w kierunku półmetka wkładając kolejno woreczki do kółek ringo, obiega stojak na półmetku i wraca na linię startu upoważniając do biegu następnego zawodnika, który zbiera woreczki. Błędem jest gdy woreczek ma kontakt z podłożem na zewnątrz kółka ringo.

2. Bieg z przekazywaniem pałeczki sztafetowej

Przybory – pałeczka sztafetowa, kółko ringo, pachołek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w ręku pałeczkę sztafetową dobiega do koła ringo, które znajduje się w połowie drogi do półmetka, przekłada pałeczkę przez koło ringo i biegnie do półmetka. Obiega stojak i w drodze powrotnej również przekłada pałeczkę przez koło ringo. Wraca do zespołu, przekazuje pałeczkę sztafetową następnemu zawodnikowi.

3. Rzut piłki pod nogami

Przybory : 1 piłka lekarska (1 kg) , 1 stojak lub 1 pachołek

Przebieg : cały zespół ustawiony jest w rzędzie „jeden za drugim” przed linią startu w postawie rozkroczonej jak najbliżej siebie. Pierwszy zawodnik trzyma piłkę oburącz w wyprostowanych do góry rękach. Na sygnał startu wykonuje skłon w przód rzucając piłkę pod nogami całego zespołu w tył do ostatniego zawodnika. Ten chwytka piłkę i biegnie z nią (obok stojących po lewej stronie) do półmetka obiega pachołek i wraca na linię mety zatrzymuje się tyłem i powtarza czynności wykonane przez pierwszego zawodnika. W tym czasie cały rząd przesuwają się w tył robiąc miejsce dla przybiegającego. Pozostali zawodnicy wykonują kolejno to samo zadanie. Gra kończy się w chwili powrotu pierwszego zawodnika na początek rzędu.

W przypadku gdy po rzucie piłka wypadnie na zewnątrz poza linię „tunelu”, piłkę może wprowadzić ponownie do gry rzutem tylko ten zawodnik, który ją aktualnie rzucił. Gdy piłka zatrzyma się w „ tunelu” wszyscy zawodnicy mogą ją przetaczać rękoma lub nogami do tyłu.

4. Wyścig z rzutem do celu

Przybory : 8 woreczków, 1 obręcz, 3 pachołki

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w dowolnej ręce woreczek biegnie slalomem do wyznaczonej linii rzutu /3m.przed linią półmetka/ zatrzymuje się i dowolnym sposobem rzuca woreczek do oddalony o 3 m. obręczy. Po celnym rzucie wraca slalomem do swojego zespołu i upoważnia do startu kolegę. W przypadku rzutu niecelnego zawodnik może dobiec do woreczka, włożyć go do środka obręczy i wrócić do zespołu. **Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny**

GRUPA III

1. Przekładanie piłek

Przybory : 1 piłka do siatkówki, 1 piłka do koszykówki, 4 kółka ringo, stojak lub pachołek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do piłki siatkowej ułożonej w kółku ringo i przekłada ją do kółka ringo z lewej strony na prawą, to samo robi z piłką do koszykówki, biegnie dalej do półmetka, obiega go i wracając, ponownie przekłada piłki. Odległość pomiędzy kółkami ringo ok.1,5 m.

2. Podskoki jednonóż

Przybory : 1 woreczek, 1 obręcz hula-hop, 1 pachołek

Przebieg: na sygnał startu zawodniczka startuje skacząc na nodze prawej trzymając w ręku woreczek. Dociera podskakując do leżącego materaca lub obręczy „hula -hop, ułożonej w połowie dystansu, przerywa podskoki zostawiając w obręczy woreczek i skacze dalej do półmetka na nodze lewej. Po przekroczeniu linii pachołka na półmetku wraca biegiem na metę zabierając po drodze woreczek i przekazuje go kolejnemu zawodnikowi. Błędem jest podpieranie się podczas podskoków drugą nogą.

3. Piłki pod pachołki

Przybory – 4 pachołki, 3 piłki do tenisa ziemnego, stojak lub pachołek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka startuje trzymając w rękach 3 piłki tenisowe. Biegnie do pierwszego pachołka, pod którym zostawia jedną piłkę tenisową. Następnie to samo robi dobiegając do drugiego i trzeciego pachołka. Biegnie do półmetka obiega stojak i w drodze powrotnej zabiera piłki spod pachołków. Gdy ma już wszystkie piłki wraca do zespołu i przekazuje je kolejnemu zawodnikowi.

4. Wyścig z rzutem do celu

Przybory: stojak lub pachołek, 16 woreczków

Przebieg: na sygnał zawodniczka trzymając w obu rękach po jednym woreczku biegnie w kierunku ustawionego w połowie prostej pachołka, który okrąży biegnąc dalej do półmetka, gdzie z przed wyznaczonej linii (3 m. przed półmetkiem) wykonuje po jednym rzucie prawą i lewą ręką woreczkiem do koła hula - hop, które leży na linii półmetka. Następnie w drodze powrotnej ponownie obiega pachołek i upoważnia do biegu następnego zawodnika. Zwycięża zespół , który ma najwięcej woreczków w kole. W przypadku ich równej ilości o zajęтым miejscu decyduje kolejność na mecie. Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny. W tej zabawie nie wolno poprawiać niecelnych rzutów.

GRUPA IV

1. Bieg z przeskokami zawrotnymi przez ławeczkę

Przybory: ławeczka gimnastyczna, 2 kółko ringo, 2 piłki lekarskie 1kg

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do ławki ustawionej wzdłuż toru poruszania się, kładzie dłonie w ok. połowie długości ławeczki tak, aby nogi nie wystawały poza ławkę i wykonuje dwa przeskoki zawrotne przez ławeczkę (ławeczka znajduje się w połowie odległości od półmetka), następnie dobiega do dwóch kółek ringo znajdujących się na półmetku w odległości od siebie ok. 1,5 metra i przenosi piłkę lekarską z prawego kółeczka ringo na lewe; następnie wraca po prostej na linię startu, upoważniając do biegu następnego zawodnika, który wykonuje takie same czynności jak poprzedni, ale przenosi piłkę z lewej strony na prawą. Podczas przeskoków stopy obu nóg powinny być razem.

2. Wyścig z kozłowaniem piłki koszykowej

Przybory: piłka do koszykówki (nr 5) , stojak lub pachołek

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka kozłuje piłkę oburącz lub jednorącz przemieszcza się w kierunku półmetka, obiega półmetek (stojak)nie przerywając kozłowania i wraca kozłując piłkę do linii startu upoważniając do biegu następnego zawodnika , Piłki nie wolno nieść czy toczyć.

3. Skoki na piłce z uszami slalomem

Przybory: piłka z uszami, stojak - pachołek

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka siada na piłce, trzymając ją za „uszy” i skokami przemieszcza się w kierunku półmetka, okrąży półmetek (stojak)nie przerywając skoków, wraca w ten sam sposób na linię startu., Skoki rozpoczyna następny zawodnik.

4. Wyścig z ułożeniem cyfr od 1 - 8

Przybory: 12 ponumerowanych kartek o wymiarach 20:15 cm., 3 pachołki

Przebieg: Na sygnał pierwsza zawodniczka pokonuje slalomem dystans do miejsca, gdzie napisem do podłoża rozłożone są ponumerowane karteczki. Szuka kartki z numerem „1” i układa w wyznaczonym miejscu (linia półmetka). Wraca na start slalomem, skąd wybiega następny zawodnik szukając cyfry „2” itd. Konkurencja kończy się, gdy zostanie ułożony ciąg cyfr od 1 do 8. Kartka po odkryciu, zawierająca inny niż prawidłowy numer, musi być ponownie zakryta. Kartki można zastąpić tabliczkami, układać je można również np. na ławeczce gimnastycznej, można także zawieszać. Nie jest błędem odkrywanie obiema rękoma jednocześnie dwóch kartek.

3. Uwagi końcowe :

- Kolejność zabaw w grupie może być dowolnie zmieniana.
- W wyjątkowych wypadkach można dokonać drobnych korekt w przebiegu zabaw, jednak uczestnicy muszą być o tym powiadomieni najpóźniej na tydzień przed terminem startu
- We wszystkich zabawach odległość pomiędzy pachołkami powinna równa i wynosić ok. 3 m. odległość od startu do pierwszego pachołka zależna jest od istniejących warunków, ale w zasadzie nie powinna być mniejsza niż 8 m.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

KOSZYKÓWKA 3 x 3

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni **w roku 2010 i młodszy**.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarży”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule nie sportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,

- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

RUGBY TAG

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 r. i młodszy;
- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju);
- w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku;
- na boisku występują minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika);
- chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie.

II. Przepisy gry:

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pZRugby.pl/download/35>

1. Zasady ogólne:

- czas gry 2 x 5 minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych), (w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę);
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznawienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;
- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

2. Podania i bieg z piłką

- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;
- w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
- piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minucie linii obrony ostatniego zawodnika);
- zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).

3. Rzut wolny

- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
- sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR);
- w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj";
- jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego.

4. TAG

- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
- długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm;
- prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym;
- gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:
 - a) zatrzymać się;
 - b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę;
 - c) krzyknąć "Tag!";
 - d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
 - e) powrócić do gry;
- zawodnik pozbawiony znacznika musi:
 - a) zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków;
 - b) podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki;
 - c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy;
 - d) powrócić do gry.

5. Zasady gry

- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
- gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);
- zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznam punkty” lub podobnej;
- jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punktowego;
- zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;
- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punktowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra foul

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;
- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;
- piłka nie może być wyrywana z rąk innego zawodnika;
- zawodnicy nie mogą kopać piłki;
- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć;
- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;

- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych);
 - nie można blokować przeciwnika bez piłki;
 - nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf;
 - nie można rzucać szarf na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana;
 - zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni;
 - należy zachować się w sposób sportowy.
7. SANKCJE: rzut wolny
- 7.1. Strata piłki
- po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę;
 - po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę;
 - po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;
 - za wymuszony kontakt;
 - zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG;
 - wyjście na aut;
 - podanie do przodu.
- 7.2. Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.
- przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki;
 - gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją” tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi;
 - trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę ręce.
- 7.3. Spalony
- po zerwaniu szarf zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;
 - jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.
- 7.4. Prząd/upuszczenie piłki
- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna” tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;
 - przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.
8. Sędzia
- sędzia jest animatorem gry;
 - dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry;
 - prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry;
 - dba o bezpieczeństwo zawodników;
 - odlicza czas gry.
9. Postanowienia końcowe
- zmiany hokejowe;
 - zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry);
 - jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
 - mniejszy bilans punktów straconych;
 - bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pzrugby.pl/download/35>

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS: <http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html>

Do finału wojewódzkiego awansuje zwycięzca z zawodów półfinałowych.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
ROCZNIKI 2008 - 2009
OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
ROK SZK.2022/2023
REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE WOJEWÓDZTWO ŁÓDZKIE

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z zasadami szczegółowymi niniejszego regulaminu i późniejszymi komunikatami organizacyjnymi.

W sprawach przepisów nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez System Rejestracji Szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2022 roku.

KOSZYKÓWKA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły roczniki 2008-2009
- zespół liczy do 12 zawodników.
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut ,czas gry w turnieju 4x8 min.z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 5 min., a między III i IV 2 min.
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund.
- nowe 24 sekundy zostają przyznane dopiero, gdy piłka dotyka obręczy. Zablokowany rzut nie daje prawa do nowej akcji.
- drużyna podlega karze (rzuty wolne)za faule drużyny, kiedy popełniła cztery(4) faule w każdej kwarcie meczu
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7
- kosz powinien być zawieszony na wysokości 305 cm.
- **Szkolny Związek Sportowy w rozgrywkach IMS dopuszcza w roku szkolnym 2022/2023 stare oznakowanie boiska (linię rzutów wolnych – trapez i linię rzutów za 3 pkt – 6,25 m)**

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower - 0 punktów
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie , to o kolejności decyduje(a) wynik(i) meczu(ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów nadal jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności :
 - a. większa liczba zdobytych koszy w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepsza różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepsza różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie
 - d. większa różnica koszy zdobytych do straconych w całym turnieju.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA SIATKOWA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły roczniki 2008 – 2009
- zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju)
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- Wysokość siatki:

dziewczęta: 224 cm

chłopcy: 243 cm

- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.
- **Uwaga** : na niższych etapach rozgrywek (gmina, powiat) dopuszcza się niższą wysokość siatki dz. – 215 cm., chl. – 235 cm.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane – 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decyduje kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów

Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów o wyższym miejscu decyduje kolejno:

- większa liczba zwycięstw
- lepsza różnica setów
- lepsza różnica małych punktów
- wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami.(kolejno-punkty, sety, małe punkty)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA RECZNA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły roczniki 2008 - 2009
- zespół liczy do 16 zawodników (w całym turnieju).
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy.
- piłka nr 1(50-52) – dziewczęta; piłka nr 2 (54-56) – chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu
- zmiana zawodnika możliwa jest w dowolnym momencie meczu
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.
- na „ławce” mogą znajdować się tylko zawodnicy wpisani do protokołu.

3. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2 pkt. – za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 1 pkt. – za porażkę po rzutach karnych,
- 0 pkt. – za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA NOŻNA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009
- zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju)
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

2. Przepisy gry

- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- zawody powinny być rozgrywane na boisku trawiastym o wymiarach szer.20-32 m., dł. 40 – 56 m.
- bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,

- czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwy,
- obuwie: określa organizator w komunikacie szczegółowym
- piłka: numer „5”,
- pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe (błędy będą karane jak w piłce ręcznej: strata piłki, wykluczenie na 1 min.
- rzut karny z 7 m /przy bramkach 3 x 2 m/ lub 9 m /przy bramkach 5 x2 m/,
- bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska
- rzut od bramki wybijany jest z tzw „piątki”(czyli z piłki nieruchomo stojącej w obrębie pola karnego).
- piłka musi opuścić pole karne.
- jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową, to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
- bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika
- piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej
- piłka z rozpoczęcia (wznowienia gry) może zostać zagrana do tyłu.
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- rzut z autu wykonywany jest rękoma
- stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).
- Zawodnik z boiska ukarany przez sędziego głównego czerwoną kartką jest w zależności od popełnionego wykroczenia :
 - a) wykluczony z uczestnictwa w meczu
 - b) wykluczony z całego turnieju
 - c) w obu przypadkach drużyna gra w pomniejszonym składzie przez 2 minuty, po tym czasie może wejść na boisko inny zawodnik uzupełniając skład
- Zawodnik rezerwowy przebywający na ławce rezerwowych ukarany przez sędziego głównego czerwoną kartką w zależności od rodzaju przewinienia jest odsunięty od jednego meczu lub całego turnieju i musi opuścić ławkę rezerwowych. Kara ta nie ma wpływu na liczebność zespołu.
- Decyzję o rodzaju kary podejmuje sędzia główny wraz z organizatorem turnieju.

Na ławce rezerwowych mogą przebywać jedynie zawodnicy zapisani w protokole meczowym.

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów,
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

UNIHOKEJ

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu i bramkarz oraz 6 rezerwowych zawodników.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

2. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry: 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich, gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.

- w przypadku mniejszego boiska zmniejszamy ilość zawodników

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrana - 0 punktów.
- O kolejności miejsc decyduje:
- a) większa liczba zdobytych punktów,
 - b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami (najpierw po 5, a potem po razie do skutku).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

LEKKOATLETYKA

SZKOLNA DRUŻYNOWA LIGA LEKKOATLETYCZNA

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/-czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).
- zespół musi wystawić co najmniej po dwóch zawodników w bloku:
 - biegi krótkie,
 - biegi średnie,
 - skoki,
 - rzuty.

lecz nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji.

Szkoła ma prawo wystawić jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Biegi krótkie: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,

Biegi średnie: 600 m, 1000 m

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg)

Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:

Biegi krótkie: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,

Wytrzymałość: 600 m, 1000 m

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg)

Sztafeta 4 x 100 m

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczeta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.
- sztafeta 4x100 m. nie jest obowiązkowa i jest traktowana jako każdy inny wynik
- w przypadku nie obstawienia minimum 2 osobami któregoś z bloków zespół jest dopuszczany do zawodów, ale za brak wyniku otrzymuje „0”punktów.

UWAGA! Jeżeli obiekt nie spełnia określonych warunków bezpieczeństwa nie wolno przeprowadzać tych konkurencji, do których nie jest dostosowany

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału(rejonu)

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009.
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 dziewcząt lub 6 chłopców.
- W zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic

2. Program zawodów

- sztafetowy bieg dziewcząt: 6 x 1000 - 1200 m
- sztafetowy bieg chłopców: 6 x 1000 - 1200 m

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- bieg zostanie rozegrany w formie sztafety, zawodnicy startujący na pierwszej zmianie biegną ze startu wspólnego.
- dystans uzależniony od ukształtowania terenu i innych czynników
- strefa zmiany wynosi 20 m (10 m przed i za linia startu).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w latach 2008-2009

2. Program zawodów

Biegi na dystansach :
 dziewczęta 800 – 1200 m
 chłopcy 1000 – 1500 m

3 Sposób przeprowadzenia zawodów

Dystans powinien być dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników
 Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
 W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd

4.Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt. , III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła która zdobędzie najmniej punktów przez 6 zawodników.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

FESTIWAL SZTAFET

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2008 – 2009)

- dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
 - chłopcy
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych

INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie: 5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2008 - 2009)

2. Program zawodów

- zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego
dystans: dziewczęta - 1000m, chłopcy - 1500m
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z: imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu
- zawodnicy startują w obuwiu sportowym bez kolców

4. Punktacja dla powiatów

I m.	9pkt.
II-III m.	8pkt
IV-VIII m.	7pkt.
IX-XVI m.	6pkt.
XVII-XXXII m.	5pkt.
XXXIII-XLVIII m.	4pkt.
XLIX-LXIV m.	3pkt.
LXV-LXXXI m.	2pkt.
LXXXII- C m.	1pkt.

TENIS STOŁOWY

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009
- startują oddzielnie dziewczęta i chłopcy
- zespół liczy 3 chłopców w tym 1 rezerwowi lub 3 dziewczynki w tym 1 rezerwowa zawodniczka.
- mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
- zawodnicy grają do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 pkt. oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą po 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt).
- zawodnik rezerwowi może być wprowadzony do gry po 2 grze w meczu.
- system wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn i ustala go organizator.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Kolejność gier jest następująca:

I RZUT	II RZUT	III RZUT
A – X		A – Y
B – Y	Gra podwójna	B – X

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

BADMINTON

1. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w roku 2008 – 2009
- zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa
 - 2 chłopców + 1 zawodnik rezerwowy
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- | | | |
|--------|--------------|----------|
| I rzut | II rzut | III rzut |
| A – X | | A- Y |
| B- Y | Gra podwójna | B- X |

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Każda gra rozgrywana jest do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn i ustala go organizator.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

SZACHY

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły roczni w 2008 – 2009
- drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec,
 - II szachownica - chłopiec,
 - III szachownica - chłopiec,
 - IV szachownica - dziewczyna – obowiązkowo
- w turnieju wojewódzkim mogą grać zawodnicy rezerwowi – 1 chłopiec i 1 dziewczynka.
- Zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzeni rotacyjnie w zależności od decyzji opiekuna

- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- zawody rozgrywane są wg przepisów FIDE i PZSz .
- do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
- Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenie komputerowe systemem Chess Arbiter.

2. Program zawodów

- zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
- zaleca się prowadzenie zawodów systemem „Każdy z każdym”
- tempo gry w przypadku posiadania zegarów 10 + 15 min. na partię dla zawodnika, w przypadku nie posiadania zegarów 10-20 min. na partię dla zawodnika (dotyczy rozgrywek wojewódzkich)

3. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

1. punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
2. suma punktów (małych) zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
3. wartościowanie pełne Bucholza
4. wynik bezpośredniego spotkania,
5. lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownic,

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

PLYWANIE

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców urodzonych w 2008 - 2009
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- w konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji drużynowej, na dystansach 50 m stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu z zawodów 1/2 FW

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.
- W zawodach 1/2 FW i powiatowych w konkurencjach indywidualnych dopuszcza się skrócenie dystansu do 25 m.

3. Punktacja w finale wojewódzki :

Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20

Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) 1 pkt.

O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach indywidualnych .

Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

SIATKÓWKA PLAŻOWA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie gimnazjum rocznik 2008 - 2009
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy .

2. Przepisy gry

- a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- b. Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 215 cm
 - chłopcy: 235 cm
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

- d. na niższych szczeblach rozgrywek w fazach eliminacyjnych, dopuszcza się rozgrywanie jednego seta do 21 pkt. z zachowaniem przewagi dwóch punktów jednego z zespołów
- e. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- f. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- g. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- h. każda pierwsza piłka (w tym również zagrywka) nie może być odbita sposobem górnym (palcami)

3. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b. lepsza różnica setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c. lepsza różnica małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Do Finałów Wojewódzkich awansują I i II zespół z półfinału (rejonu)

KOSZYKÓWKA 3 x 3

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w latach 2008 - 2009.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,

- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

większa liczba zdobytych punktów,

1. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.
2. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d) decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Do Finałów Wojewódzkich awansują I zespół z półfinału (rejonu)

LICEALIADA
ROCZNIK 2003 i młodsi
OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
ROK SZK.2022/2023

REGULAMINY SZCZEGÓLWE WOJEWÓDZTWO ŁÓDZKIE

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z zasadami szczegółowymi niniejszego regulaminu i późniejszymi komunikatami organizacyjnymi.

W sprawach przepisów nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez System Rejestracji Szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2022 roku.

KOSZYKÓWKA

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są oddzielnie w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju) rocz.2003 i młodsi.

2. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 10 min., a między III i IV 2 minuty.
- zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników.
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund.
- nowe 24 sekundy zostają przyznane dopiero, gdy piłka dotyka obręczy
- zablokowany rzut nie daje prawa do nowej akcji.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7
- kosz zawieszony na wysokości 305 cm.
- **Szkolny Związek Sportowy w rozgrywkach dopuszcza w roku szkolnym 2021/2022 stare oznakowanie boiska (linię rzutów wolnych – trapez i linię rzutów za 3 pkt – 6,25 m)**

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower - 0 punktów
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepszy różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepszy różnica koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - d. większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie
 - e. lepsza różnica koszy zdobytych do straconych w całym turnieju.
 - f. większa liczba zdobytych koszy we wszystkich meczach w danej grupie.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA SIATKOWA

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły (szkoły dzienne).

- zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju) roczniki 2003 i młodsi.

2. Przepisy gry

- Wysokość siatki:
dziewczęta: 224 cm
chłopcy: 243 cm
- Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów.
- Sety rozgrywa się do 25 pkt. ewentualnie set trzeci do 15 pkt.

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane – 1 punkt, za walkower 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują kolejno:
 - a. większa liczba zdobytych punktów
 - b. większa liczba zwycięstw
 - c. lepsza różnica setów zdobytych do straconych
 - d. lepsza różnica małych punktów
- c. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami. (kolejno – punkty, sety, małe punkty)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA RĘCZNA

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 16 zawodników (w turnieju) rocznik 2003 i młodsi.

2. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczy).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58 cm) – chłopcy
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- na ławce dla zawodników rezerwowych znajdować się mogą jedynie zawodnicy wpisani do protokołu meczowego

3. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - a) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
 - b) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - c) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - d) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

PIŁKA NOŻNA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły (szkoły dzienne) urodzeni w 2003 i młodsi.
- zespół liczy do 12 zawodników /zawodniczek/ (w całym turnieju).

2. Przepisy gry

- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz, zawody powinny być rozgrywane na boisku trawiastym o wymiarach szer.20-32 m., dł. 40 – 56 m.
- bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
- czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
- obuwie: określa organizator w komunikacie szczegółowym
- piłka: numer 5
- pole karne: prostokąt o wymiarach 8 x 15 m w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
- gra bez „spalonego”, rzut karny z 7 metrów
- zmiany hokejowe (błędy będą karane jak w piłce ręcznej: strata piłki, wykluczenie na 1 min.
- rzut karny z 7 m /przy bramkach 3 x 2 m/ lub 9 m /przy bramkach 5 x2 m/,
- bramkarz wprowadza piłkę ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska
- rzut od bramki wybijany jest z tzw „piątki”(czyli z piłki nieruchomo stojącej w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
- jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową, to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
- piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może być zagrana do tyłu
- rzut z autu wykonywany jest rękoma
- stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesporowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).
- Zawodnik rezerwowy przebywający na ławce rezerwowych ukarany przez sędziego głównego czerwoną kartą w zależności od rodzaju przewinienia jest odsunięty od jednego meczu lub całego turnieju i musi opuścić ławkę rezerwowych. Kara ta nie ma wpływu na liczebność zespołu.
- Decyzję o rodzaju kary podejmuje sędzia główny wraz z organizatorem turnieju.
- Na ławce rezerwowych mogą przebywać jedynie zawodnicy zapisani w protokole meczowym.

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
 - O kolejności zespołów decydują kolejno:
 1. większa liczba zdobytych punktów,
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami
- W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

UNIHOKEJ

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 i młodsi (szkoły dzienne)
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu i bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

2. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry: 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,

- pole przed bramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich, gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
- w przypadku mniejszego boiska zmniejszamy ilość zawodników

3. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrana - 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:
 - 1) większa liczba zdobytych punktów,
 - 2) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 - b) lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - 3) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami. Najpierw po 5, potem po razie do skutku.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

LEKKOATLETYKA

INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie :
5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2003 i młodszy)

2. Program zawodów

Zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego
dystans: dziewczęta 1000m
 chłopcy 1500m

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z: imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu
- zawodnicy startują w obuwiu sportowym bez kółców

4. Punktacja

Im	9pkt.
II-IIIIm	8pkt
IV-VIIIIm	7pkt.
IX-XVIIm	6pkt.
XVII-XXXIIIm	5pkt.
XXXIII-XLVIII	4pkt.
XLIX-LXIVm	3pkt.
LXV-LXXXIm	2pkt.
LXXXII- C m	1pkt.

SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

I. Uczestnictwo:

- zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 i młodszy
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800, 1500 m K i M).

- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczeta:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów : pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*

Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Biegi wytrzymałościowy: 800m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*,

Sztafeta 4 x 100 m,

(* odpowiednia kategoria wiekowa)

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych wyników tj. po 2 wyniki z każdego bloku (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy , rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych ((w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych).

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika, jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły (szkoły dzienne).
- zespół składa się z 6 dziewcząt lub 6 chłopców rocznik 2003 i młodszy

2. Program zawodów

- sztafetowy bieg dziewcząt: 6 x 1000 - 1200 m.
 - sztafetowy bieg chłopców: 6 x 1200 - 1500 m.
- Dystans uzależniony od ukształtowania terenu i innych czynników

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- bieg zostanie rozegrany w formie sztafety, zawodnicy startujący na pierwszej zmianie biegną ze startu wspólnego.
- strefa zmiany wynosi 20 m (10 metrów przed i za linią startu).
- start w obuwiu lekkoatletycznym bez kolców
- wskazana własna pałeczka sztafetowa

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w latach 2003 i młodszy

2. Program zawodów

Biegi na dystansach :

dziewczęta 6 x 1500-2000 m

chłopcy 6 x 2000-2500 m

3 Sposób przeprowadzenia zawodów

Dystans powinien być dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników;
wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd

4.Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt. , III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła która zdobędzie najmniej punktów przez 6 zawodników.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

FESTIWAL SZTAFET

I. Uczestnictwo

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów

- Licealiada (2003 i młodszy)

- o dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m,
- o chłopcy
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m.

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

TENIS STOŁOWY

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział oddzielnie drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzonych w 2003 i młodszy

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony do gry po 2 grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
W finale wojewódzkim zespoły zostaną podzielone na 4 grupy po 3 drużyny / w grupie nie mogą być zespoły z tego samego Rejonu /. I drużyny z grup grają m-ca 1-4, II zespoły z grup o miejsca 5-8.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

BADMINTON

1. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w roku 2003 i młodsi
- zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa
 - 2 chłopców + 1 zawodnik rezerwowy
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A- Y
	Gra podwójna	
B- Y		B- X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana jest do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn i ustala go organizator.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

SZACHY

1. Uczestnictwo.

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik w 2003 i młodsi
- drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec,
 - II szachownica - chłopiec,
 - III szachownica - chłopiec,
 - IV szachownica - dziewczyna – obowiązkowo
- w turnieju wojewódzkim mogą grać zawodnicy rezerwowi – 1 chłopiec i 1 dziewczynka.
- Zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzeni rotacyjnie w zależności od decyzji opiekuna
- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- zawody rozgrywane są wg przepisów FIDE i PZSz .
- do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
- Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenie komputerowe systemem ChessArbiter.

2. Program zawodów.

- zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
- zaleca się prowadzenie zawodów systemem „Każdy z każdym”.
- tempo gry w przypadku posiadania zegarów 10 + 15 min. na partię dla zawodnika, w przypadku nie posiadania zegarów 10-20 min. na partię dla zawodnika (dotyczy rozgrywek wojewódzkich)

3. Punktacja.

- miejscu drużyny decyduje w kolejności:
 - a) punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
 - b) suma punktów(małych) zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).

- c) wartościowanie pełne Bucholza
- d) wynik bezpośredniego spotkania
- e) lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownic,

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły(szkołyienne) rocznik 2003 i młodszy.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowi

2. Przepisy gry

Boisko o wymiarach 16 x 8 m

- a. wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
- b. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
- c. na niższych szczeblach rozgrywek w fazach eliminacyjnych dopuszcza się rozgrywanie jednego seta do 21 pkt z zachowaniem przewagi dwóch punktów jednego z zespołów.
- d. zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak

3. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Do finałów wojewódzkich awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

PLYWANIE

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły oddzielnie dziewczęta i chłopcy (szkołyienne)
- zespół składa się z 6 zawodniczek lub 6 zawodników rocznik 2003 i młodszy.
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- W konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet

2. Program

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji drużynowej, na dystansach 50 m. stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu zawodów ½ FW

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.
- W zawodach ½ FW w konkurencjach indywidualnych dopuszcza się skrócenie dystansu do 25 m.

4. Punktacja w finale wojewódzkim:

Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20

Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) 1 pkt.

O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach indywidualnych .

Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

KOSZYKÓWKA 3x3

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział oddzielnie drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w **roku 2006 i młodsi**

II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik), trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarży”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.

- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d) decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Do Finałów Wojewódzkich awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

Łódzkie Wyniki szkół w zawodach ogólnopolskich 2021/22 r

LP	Nazwa imprezy	Data	Miejsce	Kat.	Szkoła uczestnicząca	Miejsce
1	Szachy	22-25.06.22	Pokrzywna	ID	ZSSO SP 5 Skierniewice	1
2	Igrzyska Dzieci			ID	PSP Łowicz	11
3	Szachy IMS	29.05.- 1.06	Pokrzywna	IMS	SP Szydłów	10
4	Szachy	12-15.06.	Pokrzywna	Lic.	I LO Bełchatów	7
5	Licealiada			Lic.	LO Skierniewice	11
6	Drużynowe Biegi	10.05.22 r.	Aleksandrów Łódzki	ID g.mł.dz	SSP 3 Aleksandrów Ł.	11
7	Przełajowe ID,IMS,			IDgr.mł.chł.	SSP 3 Aleksandrów Ł.	1
8	Licealiada			ID gr.st.dz	SSP 3 Aleksandrów Ł.	7
9				ID gr.st.chł	SSP 3 Aleksandrów Ł.	1
10				IMS dz	SP Koluszki	9
11				IMS dz	SSP 3 Aleksandrów Ł.	10
12				IMS chł	SSP 3 Aleksandrów Ł.	3
13				IMS chł	SP Czerniewice	4
14				Lic.dz.	II LO Wieluń	4
15				Lic.dz.	SMS Aleksandrów Ł.	5
16				Lic.chł.	II LO Wieluń	3
17				Lic.chł	SMS Aleksandrów Ł.	9
18	P.ręczna ID dz.	19-29.06.22	Dźwirzyno	ID dz	SP 162 Łódź	8
19	P.ręczna ID chł.			ID chł.	SP 16 Piotrków Tryb.	10

20	Koszykówka Lic. dz	25-27.05.22	Aleksandrów	Lic.dz.	SMS Aleksandrów Ł.	1
22	P.ręczna IMS chł.	1-5.06.22	Dźwirzyno	IMS chł.	SP 16 Piotrków Tryb.	7
23	Badminton IMS	2-5.06.22	Białystok	IMS dz	SP 1 Pabianice	1
24				IMS chł.	SP 9 Pabianice	7
25	P.siatkowa ID 4- ki	2-5.06.22	Głuchołazy	ID chł.	SP 12 Tomaszów Maz.	5
26	Tenis stołowy ID	7-8.06.22	Rawa Maz	ID dz	SP2 Rawa Maz.	17
27				ID dz	SP Pławno	21
28				ID dz	SP Boguszyce	22
29				ID chł.	SP2 Rawa Maz.	7
30				ID chł.	SP Kietlin	5
31	Tenis stołowy IMS	8-10.06.22	Rawa Maz	IMS dz	SP 182 Łódź	9
32				IMS chł.	SP nr 2 Rawa Maz.	6
33	Piłka siatkowa Lic. dz	13- 16.06.22	Wieliczka	Lic. dz	ZSMund.-Tech.Ostrowiec	4
34	Piłka siatkowa Lic. chł.	6-8.06.22	Łódź	Lic.chł	47 LO Łódź	2
35	Koszykówka 3x3 IDdz	9-12.06.22	Głuchołazy	ID dz	SP 4 Sieradz	8
36	Koszykówka IMS dz	10-12.06.22	Jelenia Gór.IMS dz		SP 9 Kutno	9
37	Czwórbój LA ID	8-10.06.22	Głuchołazy	ID dz.	SSP 3 Aleksandrów Ł.	2
38				ID chł.	SSP 3 Aleksandrów Ł.	1
39	Unihokej ID,IMS, Licealiada	3-5.06.22	Elbląg	ID dz	SP Bielawy	14
40				ID chł.	SMS SP Gortat Łódź	8
41				IMS dz	SP Góra Św.Małgorzaty	1
42				IMS chł.	SP Góra Św.Małgorzaty	8
43				Lic.dz.	ZS Łęczycza	2
44				Lic.chł	ZS nr 1 Łęczycza	7
45	Piłka nożna IMS	20-23.06.22	Głuchołazy	IMS dz	SP Dłutów	7
46				IMS chł	SP Ujazd	3
47	Piłka nożna ID	16-19.06.22	Głuchołazy	ID dz.	SP 2 Piotrków Tryb.	7
48				ID chł.	SP Gortat Łódź	3
49	Koszykówka ID	20-21.06.22	Warszawa	ID chł.	SP 4 Tomaszów Maz.	4
48	Koszykówka 3x3 ID chł.		Stargard Sz.	ID 3x3	SP 9 Skierniewice	2
49	Sztafetowe	25-26.10.21	Olecko	ID dz	SSP 3 Aleksandrów Ł.	11
	Biegi			ID chł.	SSP 3 Aleksandrów Ł.	1
	Przełajowe			IMS dz	SP 4 Sieradz	10
				IMS chł.	ZSP Czerniewice	3
				Lic.chł.	ZSP Kleszczów	16
50	Liga LA	22.09.21	KołoBrzeg	Lic. dz	SMS Aleksandrów Ł.	3
				Lic.chł	SMS Aleksandrów Ł.	1

Wyniki Współzawodnictwa Powiatowego rok 2021/22**ID 2009 i mł.****PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2021/22**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Zgierz	624
2	Sieradz	428
3	Rawa Maz.	421
4	Skierniewice grodz.	363
5	Bełchatów	352
6	Opoczno	345
7	Tomaszów Maz.	337
8	Pabianice	303
9	Radomsko	296
10	Piotrków Tryb. ziem.	292
11	Kutno	239
12	Zduńska Wola	196
13	Wieluń	191
14	Łowicz	185
15	Wieruszów	150
16	Łask	131
17	Piotrków Tryb. grodz.	125
18	Łęczyca	65
19	Pajęczno	53
20	Poddębice	48
21	Skierniewice ziem.	45
22	Łódź Wschód	20
23	Brzeziny	15
PK	Łódź	647

IMS 2007 - 2008**PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2019/2020**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Tomaszów Maz.	493
2	Sieradz	473
3	Zgierz	453
4	Pabianice	382
5	Skierniewice grodz.	380
6	Rawa Maz.	361
7	Piotrków Tryb. ziem.	343
8	Wieluń	313
9	Radomsko	281
10	Piotrków Tryb. grodz.	250
11	Bełchatów	249
12	Opoczno	243
13	Kutno	205
14	Łowicz	201
15	Wieruszów	154
16	Pajęczno	138
17	Łask	133
18	Zduńska Wola	110
19	Łęczyca	95
20	Skierniewice ziem.	88
20	Łódź Wschód	70
22	Poddębice	25
23	Brzeziny	23
PK	Łódź	666

Licealiada 2002 i mł.

PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2021/2022

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Bełchatów	556
2	Skierniewice grodz.	487
3	Wieluń	385
4	Zgierz	381
5	Sieradz	359
6	Pabianice	319
7	Tomaszów Maz.	280
8	Radomsko	266
9	Łęczyca	236
10	Opoczno	229
11	Piotrków Tryb. grodz.	220
12	Rawa Maz.	183
13	Łowicz	155
14.15	Zduńska Wola	98
14.15	Łask	98
16	Wieruszów	80
17.18	Pajęczno	20
17.18	Łódź Wschód	20
19	Poddębice	13
20	Brzeziny	10
21.22.23	Kutno	0
21.22.23	Piotrków Tryb. ziem.	0
21.22.23	Skierniewice ziem.	0
pk	Łódź	784

**Łącznie/ID,IMS,Licealiada/
PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2021/22**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Zgierz	1458
2	Sieradz	1260
3	Skierniewice grodz.	1230
4	Bełchatów	1157
5	Tomaszów Maz.	1110
6	Pabianice	1004
7	Rawa Maz.	965
8	Wieluń	889
9	Radomsko	843
10	Opoczno	817
11	Piotrków Tryb. ziem.	639
12	Piotrków Tryb. grodz.	595
13	Łowicz	541
14	Kutno	444
15	Zduńska Wola	404
16	Łęczyca	396
17	Wieruszów	384
18	Łask	362
19	Pajęczno	211
20	Skierniewice ziem.	133
21	Łódź Wschód	110
22	Podębnice	86
23	Brzeziny	48
PK	Łódź	2097

Organizacja rozgrywek na poziomie powiatowym i ponadpowiatowym

REJON I - SIERADZ

Koordinator – Andryszczak Grzegorz

Tel.501 075- 706 e- mail: andrex56@gazeta.pl

1. Sieradz	Frankowski Andrzej	693 361 296
	Andryszczak Grzegorz	501 075 706
2. Zduńska Wola	Lorenc Marek	500 296 272
3. Wieruszów	Urbaniak Jarosław	606 898 363
4. Wieluń	Stasiak Marek	663 789 791
5. Łask	Zieliński Andrzej	609 765 448

REJON II - TOMASZÓW MAZ.

Koordinator – Dąbrowski Leszek

798 486 293 e-mail : dabrowski.l@op.pl

1. Łódź Wschód	Wrzosek Mariusz	697 999 158
2. Opoczno	Szulc Robert	721 016 771
	Kuleta Mirosław	693 834 648
3. Piotrków Tryb. Ziemski	Sipa Grzegorz	500 373 498
4. Tomaszów Maz.	Dąbrowski Leszek	798 486 293
5. Brzeziny	Dzierzyk Zygmunt	606 663 862

REJON III - RAWA MAZ.

Koordinator – Zakonnik Dariusz,

46 814 57 60, 608 534 815 e-mail : sport@powiatrawski.pl

1. Kutno	Łubiński Mariusz	501 225 720
	Witkowski Marek	509 238 460
2. Łowicz	Kucharek Robert	693 529 469
3. Rawa Maz.	Zakonnik Dariusz	608 534 815
4. Skierniewice ziemski	Majewicz Piotr	504 205 420
5. Skierniewice grodzki	Zarębski Tomasz	509 373 701

REJON IV - BELCHATÓW

Koordinator – Kuligowski Cezary

535 268 231 e-mail : kuligowskicezary@gmail.com

1. Belchatów	Gudzio Andrzej	606 728 552
2. Piotrków Tryb. grodzki	Zieliński Paweł	607 137 176
3. Pajęczno	Cichowlas Cezary	602 236 397
	Bednarski Marek	504 249 815
4. Radomsko	Kucharski Ryszard	515 249 596

REJON V - ZGIERZ

Koordinator – Borysiewicz Piotr tel. 601 464 767

e-mail : borys-p@tlen.pl

1. Łęczyca	Owczarek Andrzej	508 303 778
2. Pabianice	Wójcik Grażyna	605 601 753
3. Poddębice	Ignaczak Jarosław	605 545 856
4. Zgierz	Frączak Zdzisław	501 390 151
	Borysiewicz Piotr	601 464 767

REJON VI - ŁÓDŹ

Koordinator – Ostojcka Grażyna

42 637 78 33, 513 128 800 e-mail : mszs@wp.pl

1. Łódź Bednarska Małgorzata 42 637 78 33 513 128 800

Koordinator Współzawodnictwa Sportowego w Łódzkim SZS

Wiesław Dębowski tel. 503 567 027

Adres:

Łódzki Szkolny Związek Sportowy

90-542 Łódź, ul. Żeromskiego 115

tel.0-42 630-73-45 fax. 0-42 630-73-46

dzialsportu@lszs.pl , lszs@lszs.pl

NIP: 725-10-87-580

Regon: 470963007

ZK SZS w Warszawie tel. 22 621 85 93, 22 848 91 17

e-mail : zgszs.warszawa@wp.pl

Opracował
Wiesław Dębowski

